

# 스크럼 개발방법이란?



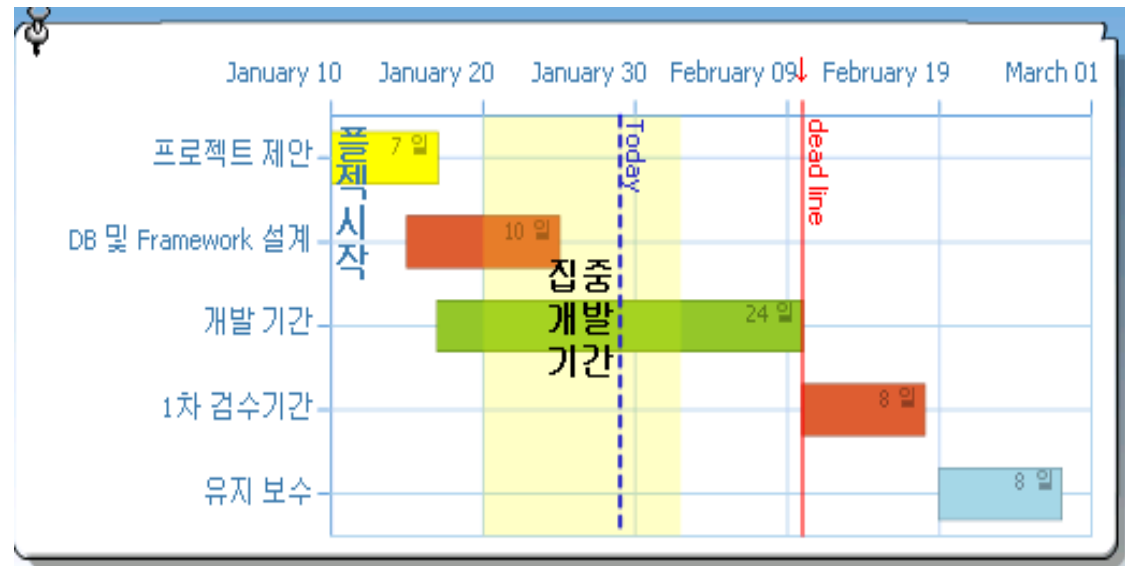
2009-10-30  
워록 게임사업부  
기술지원팀에서

서버개발하는 안중원

1994년 즈음에...

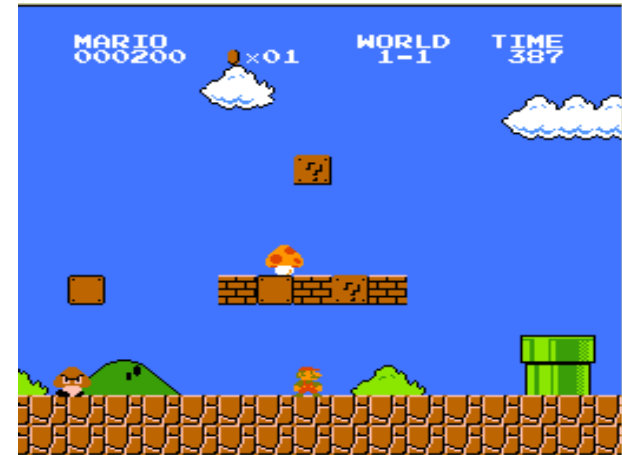


<http://winbee.egloos.com/5093156>  
의 블로그에서 퍼왔습니다.





개발 목표 : 점프 시스템 개발



## 선덕여왕팀 간트차트

[illegible]



# 일정을 변경해야만 한다면!!!!



담당자	담당업무	1주					2주					3주				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
덕만공주	점프 컨셉 기획															
알천랑	캐릭터 디자인															
유신랑	점프 구현															
비담	점프 테스트															

죽음의 행진!!

크런치 모드!!



# 애자일 개발 방법론

## 스크럼



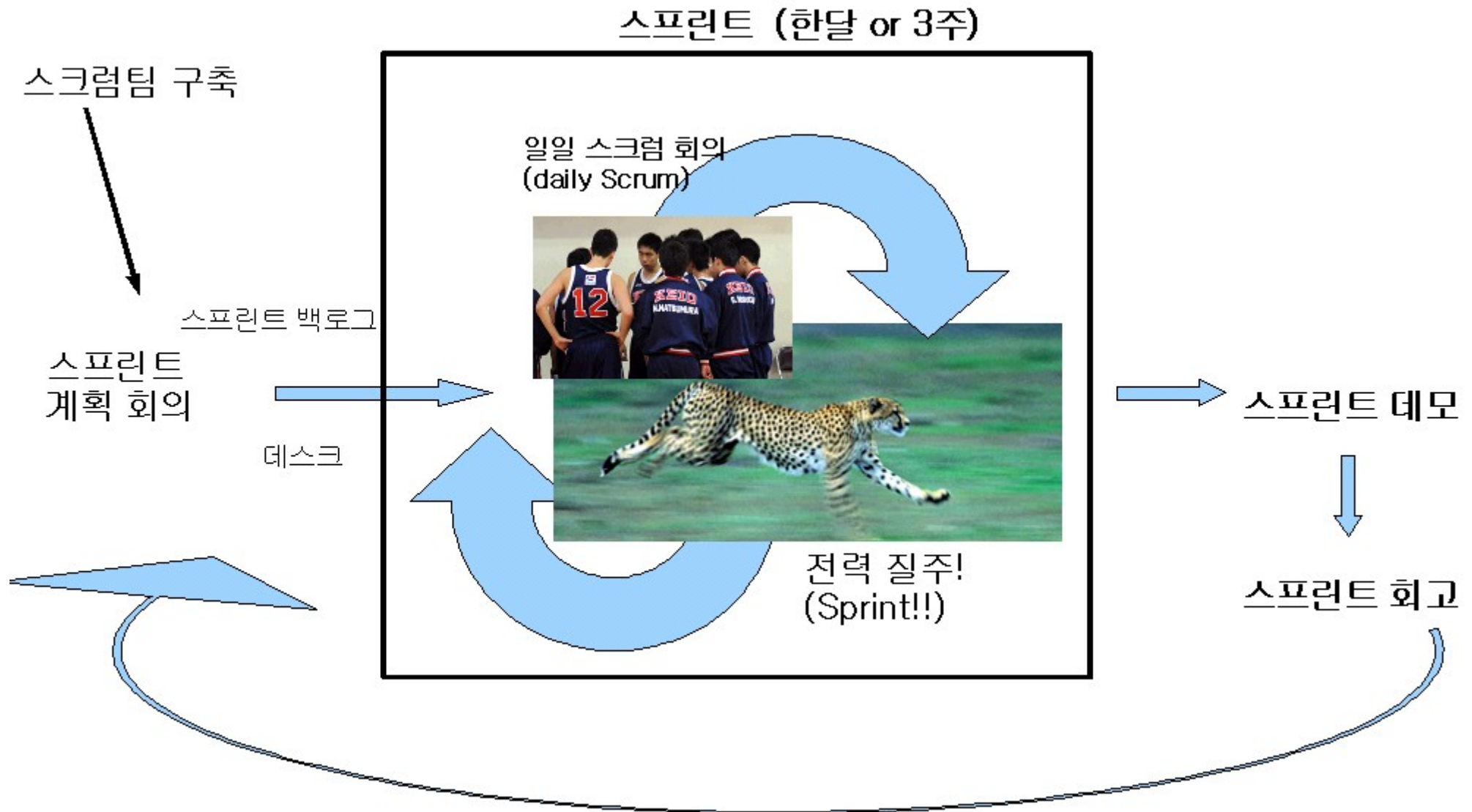
알아서도 잘해요.

일정에 유연해요!

샵질이 줄었어요!

일이 너무 재밌어요!

# 스크럼 도식



# 스크럼 팀의 구성

1명의 스크럼 마스터와  
스크럼 팀원 5~7명이 적당

## 스크럼 마스터 프로듀서



팀원  
클라플머



팀원  
기획자



팀원  
QA



팀원  
서버플머



팀원  
디자이너





# 스크럼 팀의 구성

1명의 스크럼 마스터와  
스크럼 팀원이 5~7명이 적당

팀을 한자리에 모아라!!

스크럼 마스터  
프로듀서

팀원  
기획자

팀원  
클라플머

일단 뭉쳐!

팀원  
디자이너

팀원  
서버플머

팀원  
QA



# 스프린트 계획 회의

스프린트 백로그의  
스토리를 정한다.

점프 구현

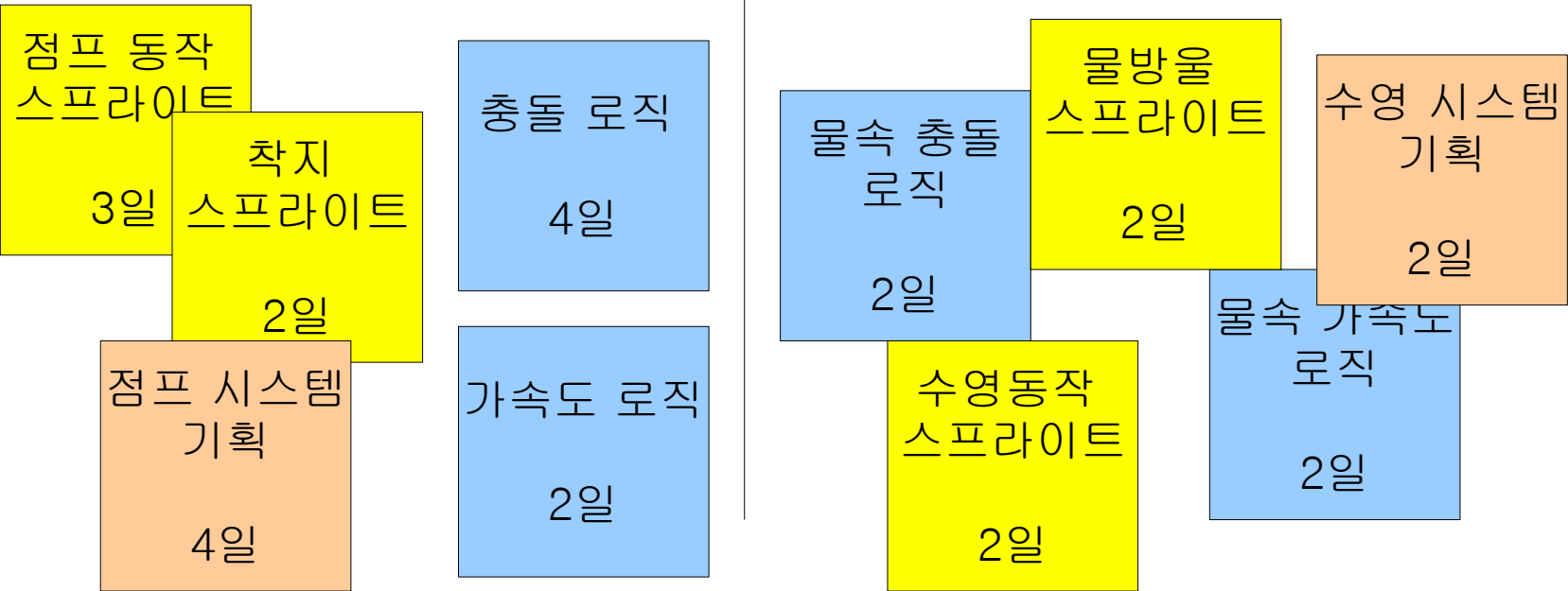


수영 구현



데스크를 정한다.

포스트잇 활용



전체메일

제목 : 판다독 팀이 스프린트 15를 시작했습니다.

도치독 팀이 이제 스프린트 15를 시작했습니다.  
팀의 목표는 5월 5일까지 릴리즈 데모를 하는 것입니다.

자세한 내용은 아래와 같습니다.

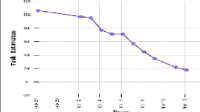
블라블라...

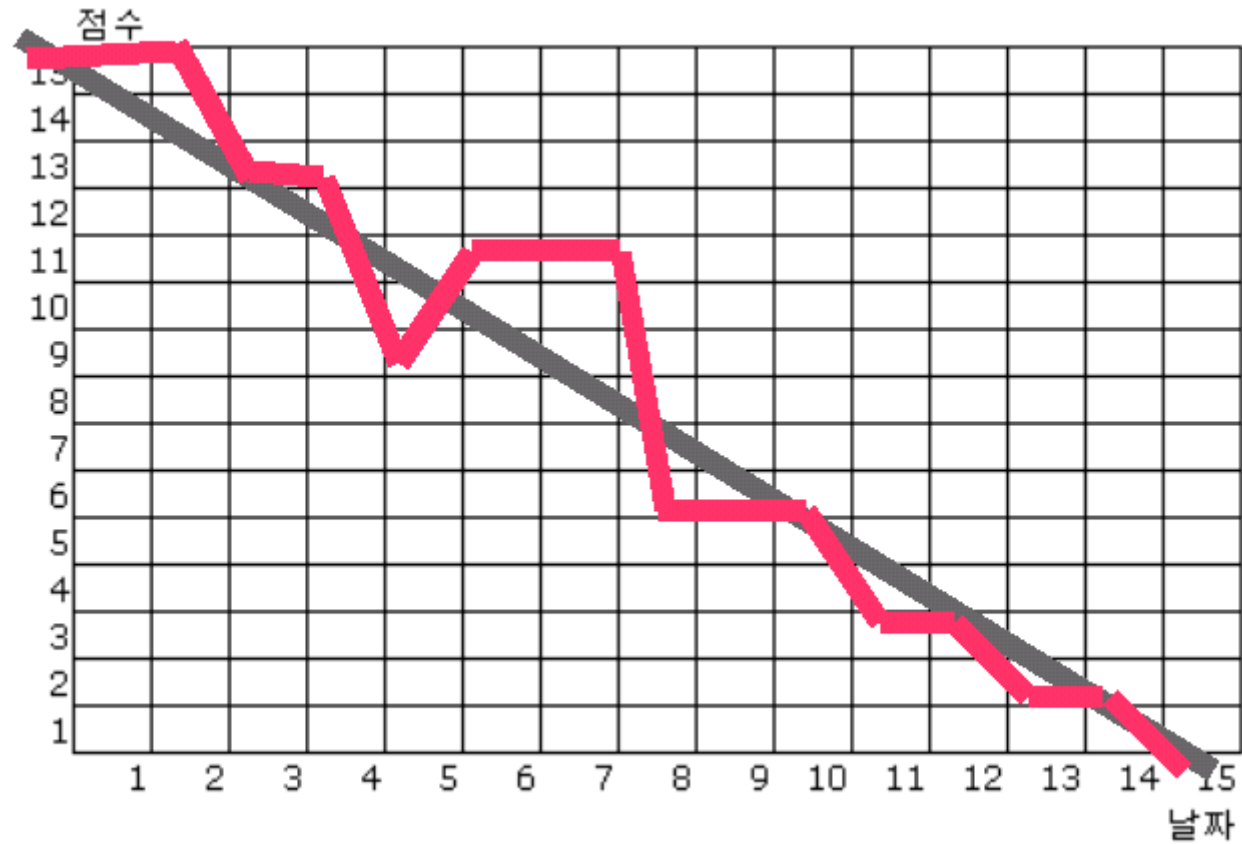
# 스크럼 보드

할것	하는중	한것	
<div>가속도 로직 2일</div> <div>점프 시스템 기획 4일</div>	<div>충돌 로직 -도치독 4일</div> <div>착지 스프라이트 -레빗독 2일</div>	<div>점프 동작 스프라이트 -레빗독 3일</div>	
<div>물속 충돌 로직 2일</div> <div>수영 시스템 기획 2일</div> <div>물방 스프라이트 2일</div> <div>물속 가속도 로직 2일</div> <div>수영동작 스프라이트 2일</div>			<div>스프린트 백로그</div> <div>데모 시연 : 5월 5일</div> <div>-점프 시스템 구현</div> <div>-수영 시스템 구현</div>



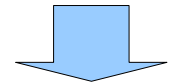
# 소멸 차트

할것	하는중	한것	스프린트목표 : 점프 동작만들기
<div>가속도 로직 2일</div> <div>점프 시스템 기획 4일</div>	<div>충돌 로직 - 낙하공주 4일</div> <div>원지 스프라이트 - 유선량 2일</div>	<div>점프 동작 스프라이트 - 유선량 3일</div>	
<div>물속 충돌 로직 2일</div> <div>수영 시스템 기획 2일</div> <div>물병 스프라이트 2일</div> <div>물속 가속도 로직 2일</div> <div>수영 동작 스프라이트 2일</div>			



충돌 로직

~~4일~~

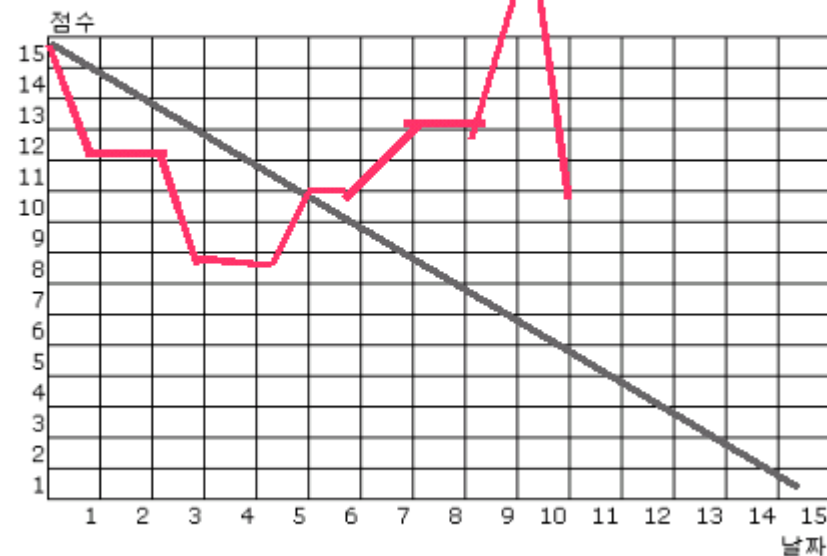
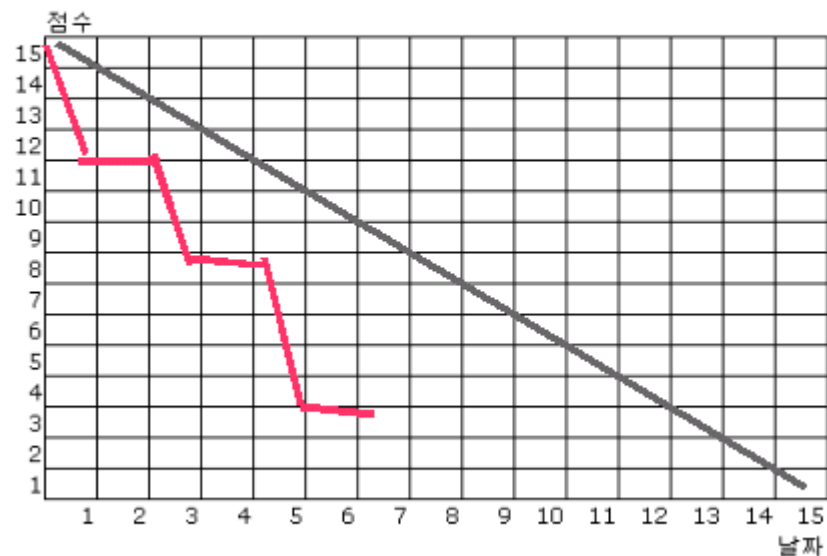


충돌 로직

~~4일~~

6일

# 소멸 차트



스프린트 기간은 절대 늘리지 않는다.

# 일일 스크럼 회의



- 9시반 또는 10시
- 15분내
- 스탠딩 회의

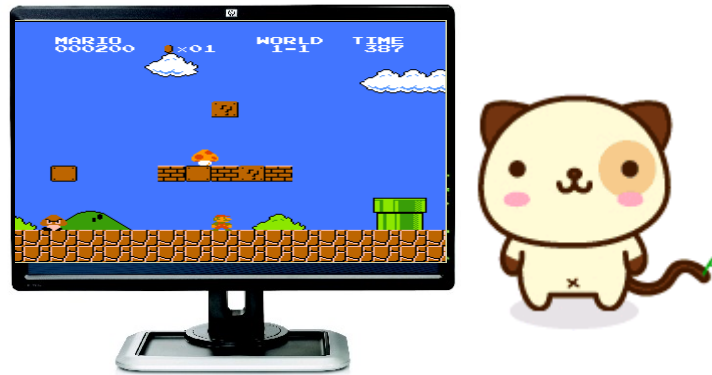
어제 뭐했어요.

오늘 뭐할꺼예요.

이것땀에 일을 못하겠어요

긴가민가한 결정은 빠르게, 신속하게

# 스프린트 데모

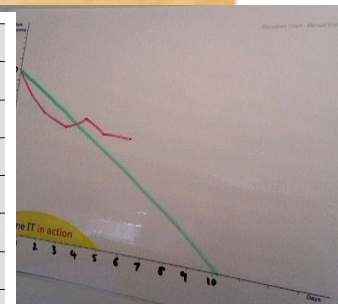
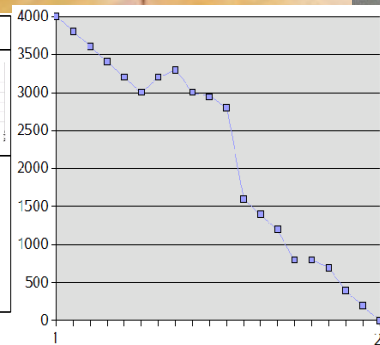




# 스프린트 회고



할 것	하는 중	한 것	스프린트 목표: 점프 동작만 들기
<div>기차도 운전 2일</div> <div>자동차 사고 예방 4일</div>	<div>승용 운전 2000명 4일</div> <div>부인 스포츠카로 운전 2일</div>	<div>부인 스포츠카로 운전 2일</div>	<div>부인 스포츠카로 운전 2일</div>
<div>부인 스포츠카로 운전 2일</div> <div>부인 스포츠카로 운전 2일</div> <div>부인 스포츠카로 운전 2일</div>	<div>부인 스포츠카로 운전 2일</div> <div>부인 스포츠카로 운전 2일</div> <div>부인 스포츠카로 운전 2일</div>		



# 스크럼의 장점

- 투명하다.
- 시작과 끝이 분명하다.
- 변화에 유연하다.  
(모든것을 결정한 후 진행한다. Vs 진행하면서 결정한다.)
- 피드백에 유연하다.

근데 이걸 누가 써?

다른 회사 사진.. 생략



다른 회사 사진.. 생략

다른 회사 사진.. 생략

다른 회사 사진.. 생략

# 스크럼이 실패하려면???

- 스크럼 그게 뭔가요. 먹는건가요?
- 이걸 바꿔해도 되잖아
- 우리 스크럼마스터가 짬밥이 안돼
- 우린 그런거 없어도 잘해

# 스크럼을 위한 준비물



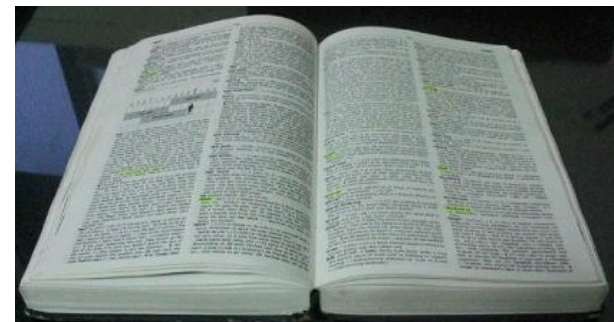
콜크 메모 보드  
(커야한다.화이트 보드로 해도 된다.)



포스트잇  
(색상별로 필요하다.)



압정  
(화이트 보드면 자석을 쓸것. )



참고할 자료  
(구입하자.)

그리고....



긴 시간 경청해주셔서  
감사합니다.

QA